

Time	Narration
00:02	به برنامه آموزشی <b>Matrix Operations</b> خوش آمدید.
00:06	در پایان این برنامه قادر خواهید بود که :
00:10	به عناصر <b>Matrix</b> (ماتریس) دسترسی داشته باشید.
00:13	مقادیر <b>determinant</b> (تعیین کننده)، معکوس و <b>eigen</b> (مقدار خاص) ماتریس را تعیین کنید.
00:18	تعریف کردن ماتریس های خاص
00:22	انجام عملیات ابتدایی ردیفی
00:25	سیستم <b>linear equations</b> را حل کنید.
00:28	پیش نیازها عبارتند از:
00:30	سایلب باید در سیستم شما نصب باشد.
00:34	باید به برنامه های <b>Getting started with Scilab</b> و <b>Vector Operations</b> گوش داده باشید.
00:42	من از سیستم عامل <b>Windows 7</b> و <b>Scilab 5.2.2</b> استفاده می کنم.
00:50	<b>Scilab</b> را با دو بار کلیک کردن بر روی آیکون <b>Scilab</b> موجود در دسکتاپ خود شروع کنید.
00:59	پیشنهاد می شود که کاربر همزمان با انجام این آموزش در <b>Scilab</b> ویدیو را در فواصل زمانی منظم متوقف ( <b>pause</b> ) کند.
01:08	به یاد بیاورید که در برنامه <b>Vector Operations</b>
01:12	ماتریس <b>E</b> به صورت <b>E is equal to square bracket 5space 19 space 15</b> را باز کنید <b>square bracket 8 space 22 space 36 square bracket</b> را ببندید تعریف شد. <b>Enter</b> را فشار دهید.
01:37	اکنون می بینیم که چگونه به هر عنصر از ماتریس به طور جداگانه دسترسی یابیم.
01:42	برای رسیدن به عناصر در ردیف اول و ستون دوم <b>E into bracket 1,2</b> را تایپ کنید. <b>Enter</b> را فشار دهید.
01:56	استخراج کردن یک ردیف یا یک ستون کامل از ماتریس در سایلب آسان می باشد.
02:03	به طور مثال با استفاده از این <b>command</b> می توانیم ردیف اول <b>E</b> را بدست آوریم: <b>E1 = E into bracket 1 comma colon</b> و <b>Enter</b> را فشار دهید.
02:23	این <b>command</b> همه عناصر ردیف اول را به همان ترتیبی که در ردیف هستند را می دهد.
02:30	<b>Colon</b> ، هنگامی که به تنهایی استفاده می شود، به تمام عناصر ردیف یا ستون اشاره دارد، بسته به اینکه آیا آن به عنوان ورودی اول یا دوم به ترتیب در داخل براکت ظاهر می شود.
02:44	همچنین، هر زیرمجموعه ای از یک ماتریس می تواند با استفاده از کولون (":") استخراج شود.
02:49	برای مثال، مجموعه ای از عناصر که از ستون دوم تا سوم <b>E</b> شروع می شوند، می توان با استفاده از دستور زیر بدست آورد:
03:00	<b>E2 = E of colon comma 2 colon 3</b> براکت را ببندید. <b>Enter</b> را فشار دهید.
03:18	در بالا، ورودی دوم در براکت، یعنی "2 کولون 3"، به عناصر ستون 2 تا ستون 3 مراجعه می کند.
03:28	اگر اندازه ماتریس شناخته نشده است، نماد <b>\$</b> (دلار) را می توان برای استخراج آخرین ردیف یا ستون آن ماتریس استفاده کرد.
03:38	به عنوان مثال برای استخراج تمام ردیف آخرین ستون ماتریس <b>E</b> ، ما این را تایپ می کنیم :

03:46	Elast col= E into brackets colon comma dollar sign دعید.
04:06	حالا یاد می‌گیریم که چگونه <b>determinant</b> از یک <b>square matrix</b> را با استفاده از دستور <b>det</b> محاسبه کنیم.
04:13	به یاد بیاورید که در برنامه <b>Vector Operations</b> ما <b>A</b> را به این صورت تعریف کردیم:
04:19	A = open square bracket 1 space 2 space minus 1 semicolon -2 space - 6 space 4 semicolon -1 space -3 space 3 close the square bracket فشار دهید.
04:50	حالا <b>determinant</b> از <b>A</b> را با دستور <b>det of A</b> محاسبه می‌کنیم و <b>Enter</b> را فشار می‌دهیم.
05:00	برای محاسبه <b>inverse</b> و <b>eigen values</b> ماتریس فرمانهای <b>inv</b> و <b>spec</b> را می‌توان استفاده کرد.
05:09	به طور مثال <b>inv of A</b> معکوس <b>A</b> و <b>spec of A</b> که <b>eigen values</b> ماتریس <b>A</b> را می‌دهد.
05:29	به <b>help spec</b> مراجعه کنید تا ببینید که چگونه <b>eigen vectors</b> را با استفاده از این دستور می‌توان بدست آورد.
05:35	<b>Square</b> یا <b>cube</b> یک ماتریس مربع <b>A</b> می‌توان به سادگی با تایپ کردن <b>A square</b> یا <b>A cube</b> محاسبه کرد.
05:52	یک نماد <b>caret</b> برای به توان رساندن ماتریس مانند عملیات ریاضی عادی استفاده می‌شود، که در صفحه کلید با فشار دادن <b>SHIFT + 6</b> به دست می‌آید.
06:05	لطفا آموزش را در حال حاضر متوقف کنید و تمرین شماره 1 را که در ویدیو داده شده است انجام دهید.
06:17	ماتریس‌های خاصی نیز می‌توانند در <b>Scilab</b> ایجاد شوند.
06:24	برای مثال، یک ماتریس از صفر با 3 ردیف و 4 ستون می‌تواند با استفاده از دستور <b>zeros</b> ایجاد شود
06:36	<b>zeros into bracket 3 comma 4</b> و <b>Enter</b> را فشار دهید.
06:47	یک ماتریس از همه یکها می‌تواند با فرمان <b>ones</b> به شرح زیر ایجاد شود:
06:53	<b>ones into bracket 2 comma 4</b> که ماتریس با همه یکها را می‌دهد.
07:01	این آسان می‌باشد که یک <b>identity matrix</b> با استفاده از دستور <b>eye</b> را ایجاد کرد.
07:07	<b>e y e' of 4 comma 4 ' 4by 4 identity matrix</b> که <b>4by 4 identity matrix</b> را می‌دهد.
07:16	یک کاربر ممکن است نیاز به یک ماتریس متشکل از (اعداد شبه تصادفی) <b>pseudo random</b> داشته باشد. این را می‌توان با استفاده از فرمان <b>rand</b> به شرح زیر ایجاد کرد:
07:25	<b>p=rand into bracket 2, 3</b> و <b>Enter</b> را فشار دهید.
07:39	در سیستم‌های خطی، یکی از مجموعه‌های مهم عملیاتی که کاربر بر روی ماتریس‌ها انجام می‌دهد، عملیات ابتدایی ردیف و ستون است.
07:55	این عملیات شامل اجرای عملیات ردیف در یک ماتریس برای ایجاد ورودی‌های زیر یک عدد غیر صفر، صفر است. این را می‌توان در <b>Scilab</b> به آسانی انجام داد
08:07	به یاد بیاورید که در برنامه <b>Vector Operations</b> ما ماتریس <b>P</b> را به صورت زیر تعریف کردیم
08:17	P = open square bracket 1 space 2 space 3 semicolon 4 space 11 space 6 close the square bracket و <b>Enter</b> را فشار دهید.

08:33	یک مثال را در نظر بگیرید که عنصر در ردیف دوم، ستون اول باید با استفاده از عملیات اولیه ردیف و ستون به صفر تبدیل شود.
08:44	عملیات را می توان با ضرب ردیف اول در 4 و تفریق کردن آن از ردیف دوم به صورت زیر انجام داد:
08:56	P into bracket 2 comma colon is equal to P into bracket 2 comma colon minus 4 multiplied by P pinto bracket 1 comma colon و Enter را فشار دهید.
09:28	این روش را می توان به سیستم های بزرگتر و سایر اشکال عملیات اولیه ستون گسترش داد.
09:35	ردیف ها و ستون ها به راحتی می توانند به ماتریس اضافه شوند.
09:39	برای مثال، برای اضافه کردن یک ردیف حاوی عناصر [5 5 -2] به P، دستور زیر استفاده می شود:
09:48	T = square bracket P semicolon را باز کنید P semicolon یک square bracket دیگر را باز کنید و عناصر 5 5 -2 را در آن بنویسید هر دو square brackets را ببندید و Enter را فشار دهید.
10:14	Semicolon بعد از P بیان می کند که هر چیز بعد از آن باید به ردیف بعدی برود.
10:20	این به عنوان یک ماتریس تعریف شده است.
10:24	به عنوان یک تمرین، لطفا اینجا را متوقف کنید و بررسی کنید که آیا براکت های اطراف ردیف جدید، در فرمانی که اجرا شد، واقعا مورد نیاز است.
10:34	نشانه های ماتریسی هنگام حل معادلات استفاده می شوند.
10:40	حالا مجموعه معادلات خطی زیر را حل کنیم:
10:44	$x_1 + 2x_2 - x_3 = 1$
10:48	$-2x_1 - 6x_2 + 4x_3 = -2$
10:54	و $-x_1 - 3x_2 + 3x_3 = 1$
11:00	مجموعه معادلات بالا می توانند در فرم $Ax = b$ نوشته شوند.
11:05	سپس این راه حل به عنوان معکوس از A در b ارائه می شود.
11:11	حالا مجموعه ای از معادلات را حل کنیم.
11:15	A را می توان به صورت A = square bracket space 2 space -1 semicolon 1 را باز کنید space 2 space -1 semicolon 1 space -3 space 3 space 4 semicolon -2 space -6 space 4 semicolon 1 را ببندید، و Enter را فشار دهید.
11:46	B را می توان به صورت b is equal to square bracket 1 semicolon -2 semicolon 1 را باز کنید و Enter را فشار دهید.
12:04	راه حل، x را می توان با استفاده از x = inv of A multiplied by b بدست آورد.
12:19	شایان ذکر است که این حرف کوچک 'i' در دستور inv می باشد.
12:26	به همین ترتیب، همان نتیجه را می توان با استفاده از backslash operation در Scilab بدست آورد.
12:33	این را در سایلِب انجام می دهیم : x is equal to A backslash b و Enter را فشار دهید.
12:44	این همان نتیجه را می دهد. help backslash و help inv در Scilab را تایپ کنید که برای دانستن بیشتر در مورد مزایا و معایب فردی می باشد.
12:55	یکپارچگی راه حل را می توان با جایگزینی عقب تایید کرد، یعنی با محاسبه Ax-b:
13:05	A multiplied by x minus b.

13:10	تمرینات فوق نتایجی را که قبلاً بدست آورده‌ایم بررسی می‌کند.
13:14	ممکن است که در بعضی از سیستم‌ها ارزیابی انجام شده در بالا، یک ماتریس با صفر دقیق به عنوان عناصر آن را به دلیل عملیات intermediate floating point را ندهد.
13:27	به هر حال یک عدد بسیار کم بدست خواهد آمد معمولاً به صورت 10 به توان 16-
13:34	لطفاً آموزش را متوقف کنید و تمرین شماره دو در ویدیو را انجام دهید.
13:49	این ما را به پایان این برنامه در MatrixOperation می‌آورد.
13:53	در Scilab بسیاری از توابع دیگر وجود دارند که در بقیه برنامه‌های آموزشی یاد می‌گیریم.
13:59	بقیه لینکهای Scilab را ببینید
14:02	در این برنامه این موارد را یاد گرفتیم:
14:04	دسترسی به عناصر ماتریس با استفاده از اپراتور colon
14:07	محاسبه معکوس یک ماتریس با استفاده از دستور inv یا backslash.
14:14	محاسبه determinant ماتریس با استفاده از دستور det
14:18	محاسبه کردن eigen values ماتریس با استفاده از دستور spec
14:23	تعریف ماتریس با داشتن تمام عناصر یک، ماتریس Null، ماتریس هویت (identity) و ماتریس با هرعنصری با استفاده از توابع ones(), zeros(), eye(), rand() respectively.
14:39	حل سیستم معادلات خطی
14:42	این spoken tutorial توسط Free and Open Source Software in Science and Engineering Education (FOSSEE) ایجاد شده است.
14:51	اطلاعات بیشتر در مورد پروژه FOSSEE را از <a href="http://fossee.in">http://fossee.in</a> یا <a href="http://scilab.in">http://scilab.in</a> بدست آورید
14:58	این تحت پشتیبانی National Mission on Education ICT, MHRD دولت هند می‌باشد.
15:05	اطلاعات بیشتر در <a href="http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro">http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro</a> موجود می‌باشد.
15:14	ترجمه و صداگذاری شبنم اقبال خان
15:18	با تشکر از شما